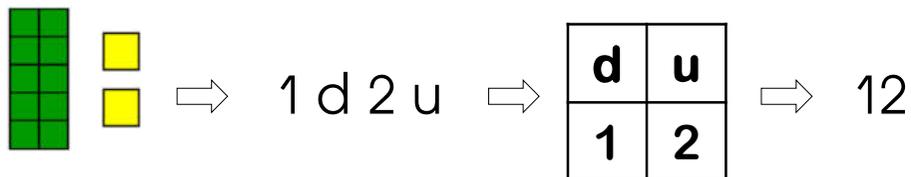
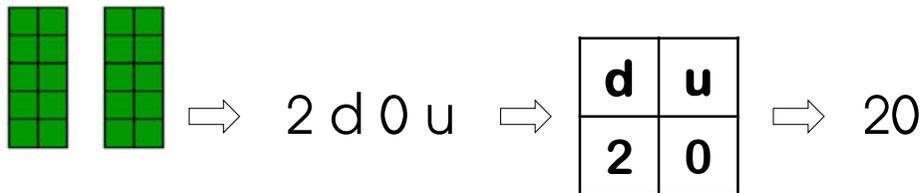
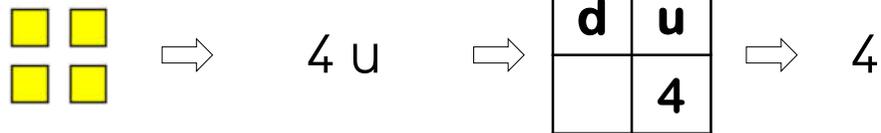
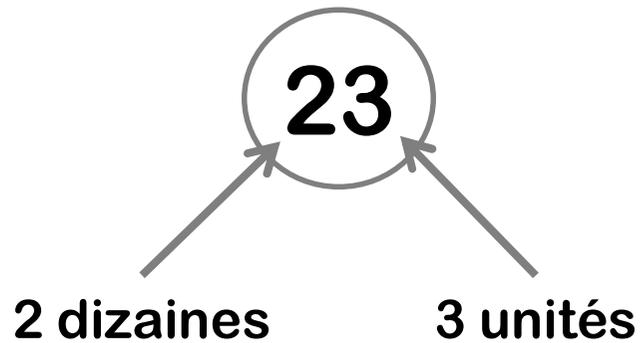


# Dizaines et unités

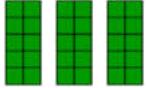


Règle d'échange 

10 unités = 1 dizaine



Lorsqu'il n'y a pas d'unités, il faut mettre un zéro !

Exemple :   $\Rightarrow$ 

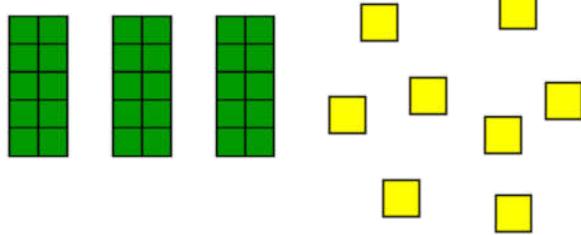
d	u
3	0

 $\Rightarrow$  30

# As-tu bien compris ?

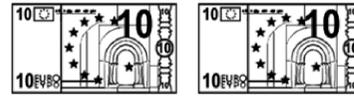
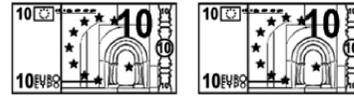


Complète. Pense à faire des paquets de 10.



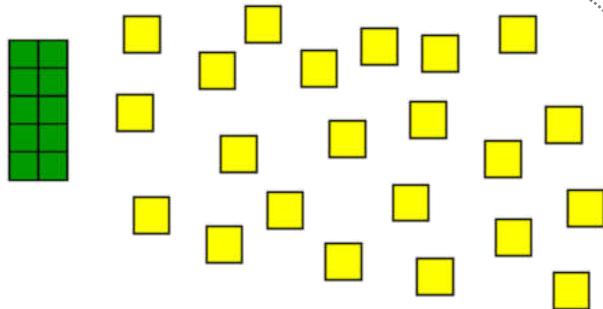
d	u

Mathisc a \_\_\_\_\_ jetons.



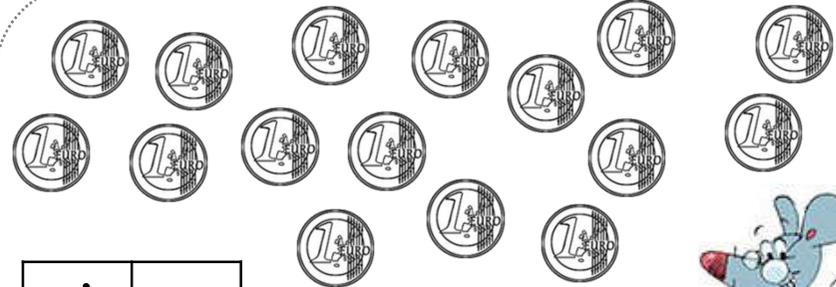
d	u

Mathisc a \_\_\_\_\_ €.



d	u

Mathisc a \_\_\_\_\_ jetons.

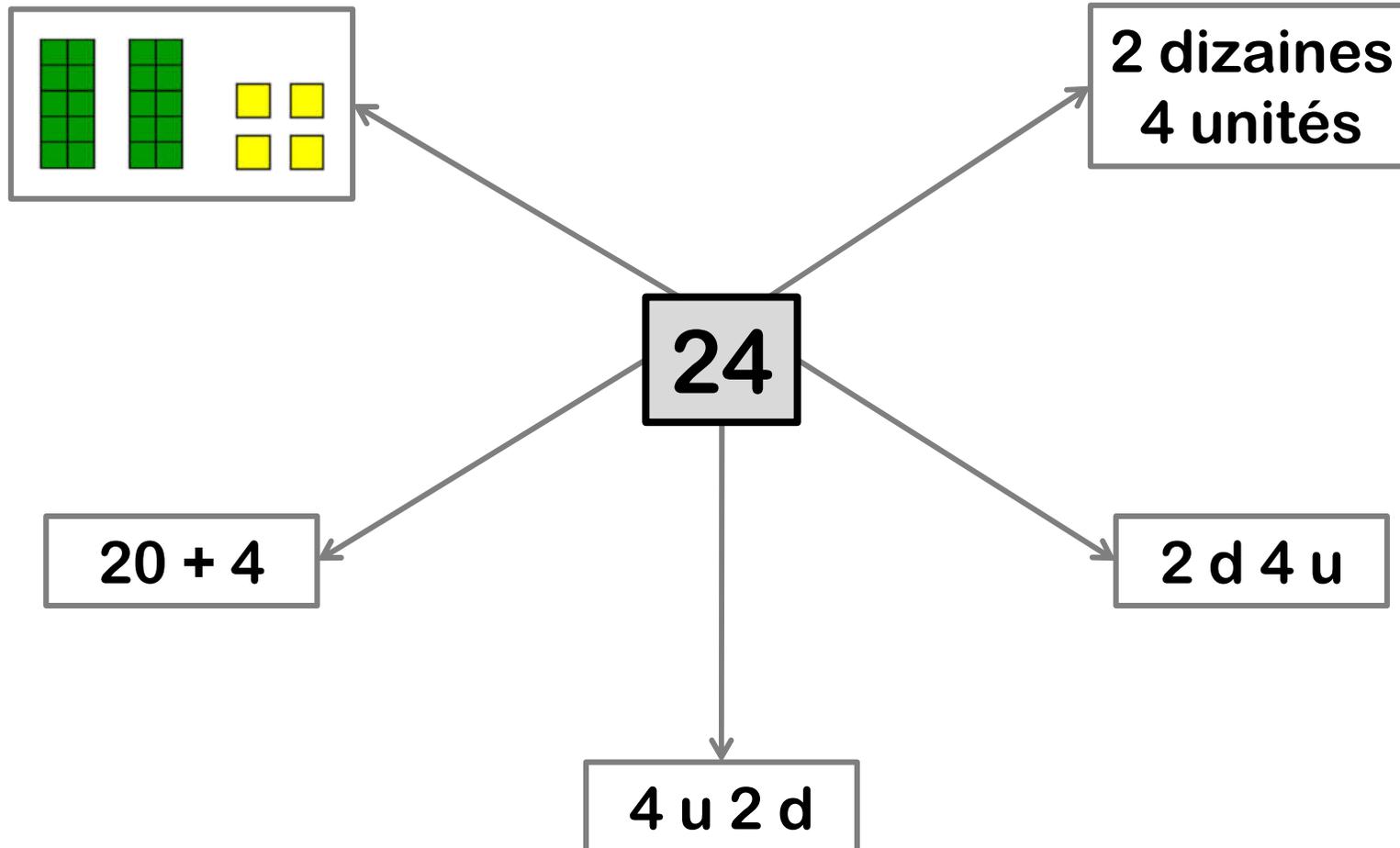


d	u

Mathisc a \_\_\_\_\_ €.

# Décomposer un nombre

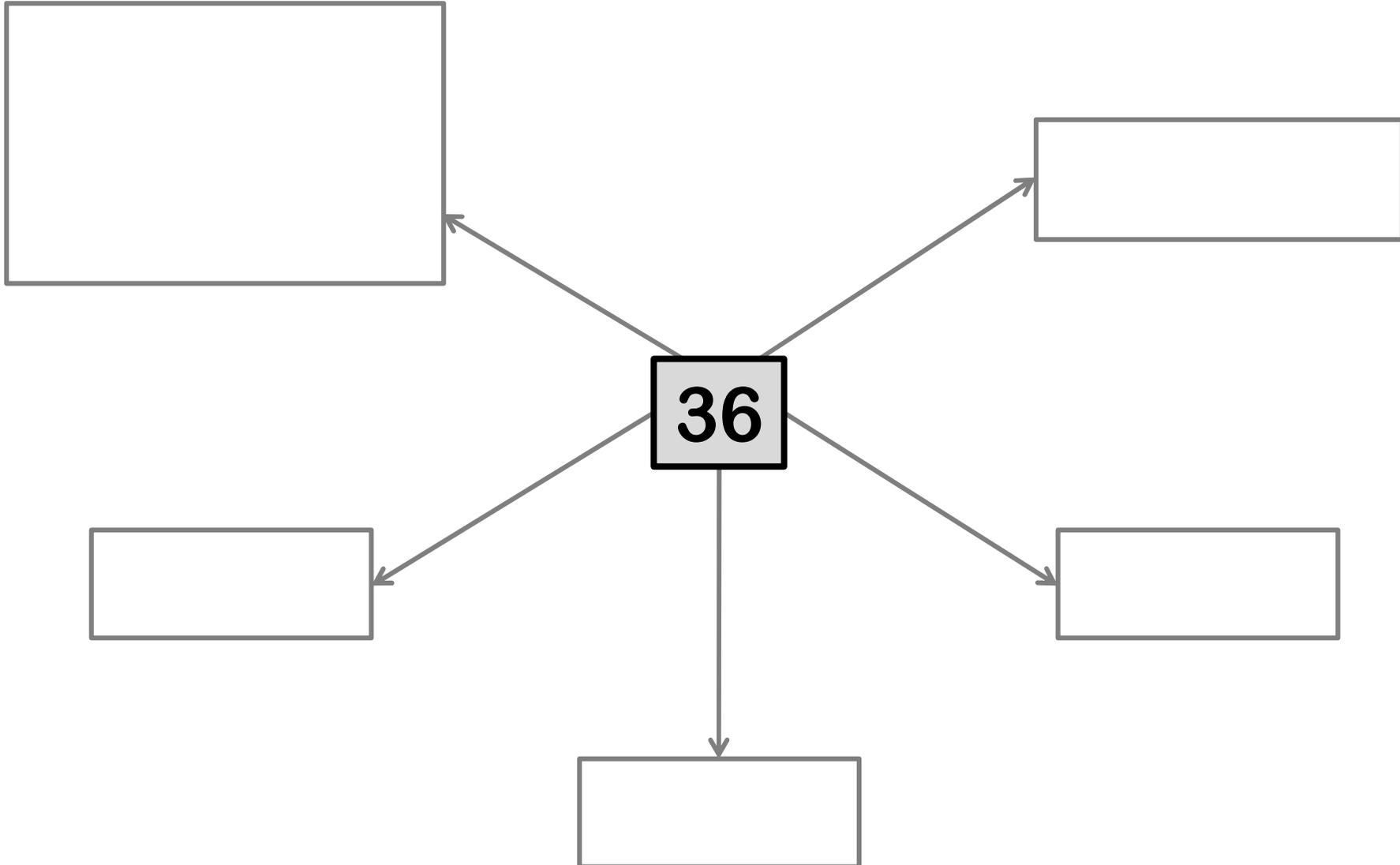
On peut **décomposer un nombre** de plusieurs manières.



# As-tu bien compris ?



Décompose ce nombre de plusieurs manières,  
comme dans la leçon.



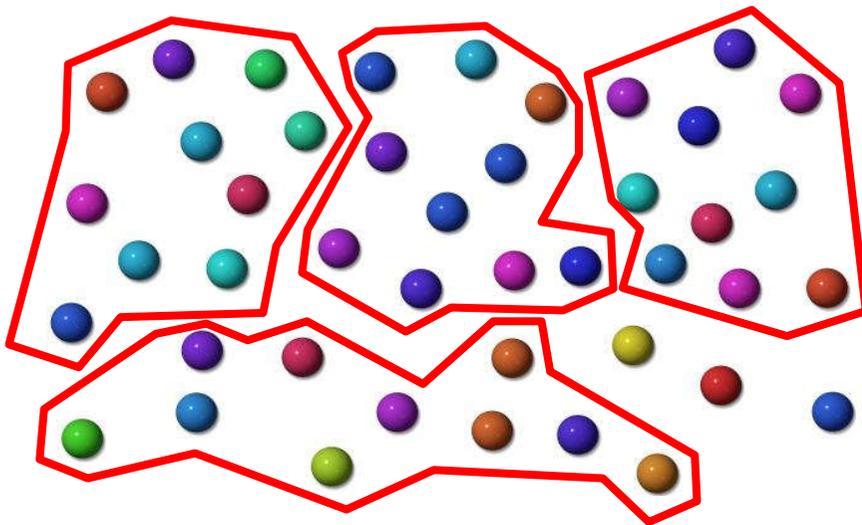
Num ...

# Dénombrer une collection

Pour dénombrer une collection :

- Je fais des groupes de 10 unités.
- J'échange chaque paquet de 10 unités contre 1 dizaine.
- Je compte les unités qui restent.

Exemple :



d	u
4	3

Je peux faire 4 paquets de 10 billes, que j'échange contre 4 dizaines.

Il reste 3 billes seules.

# As-tu bien compris ?



Combien y a-t-il d'étoiles ?



d	u

Il y a \_\_\_\_\_ étoiles.